# Simulado OCI Multicloud Architect Professional 2025

1. 1. Quais são os três tipos de shapes disponíveis em OCI?

* A. Standard, Dense I/O e GPU
* B. VM, Bare Metal e Container
* C. Small, Medium e Large
* D. Compute, Storage e Network

Resposta correta: A

1. 2. O que caracteriza um shape do tipo Dense I/O?

* A. Alto throughput de rede
* B. Alta capacidade de armazenamento local NVMe
* C. Menor custo por hora
* D. Suporte a containers

Resposta correta: B

1. 3. Como funciona o processo de autoscaling em Instance Pools?

* A. Escala apenas verticalmente
* B. Utiliza OCI CLI manualmente
* C. Baseia-se em métricas de monitoramento
* D. Requer reinstância manual

Resposta correta: C

1. 4. Quais são as vantagens de usar custom images em OCI?

* A. Reduz o custo da instância
* B. Permite restaurar backups automaticamente
* C. Facilita a replicação e o provisionamento rápido
* D. É necessário para usar o OS Management

Resposta correta: C

1. 5. Qual é a principal função de uma VCN no OCI?

* A. Aumentar o throughput de storage
* B. Gerenciar roles IAM
* C. Fornecer rede isolada para recursos
* D. Configurar auto scaling

Resposta correta: C

1. 6. Qual é a diferença entre uma Security List e um NSG?

* A. Security List é baseada em IP, NSG é baseada em regra de tempo
* B. NSG aplica regras por VCN inteira
* C. NSG é associada diretamente à VNIC
* D. Security List é opcional, NSG é obrigatória

Resposta correta: C

1. 7. O que é o Transit Routing e quando deve ser utilizado?

* A. Para conectar VCNs dentro da mesma região sem DRG
* B. Para conectar VCNs de diferentes regiões usando NAT
* C. Para centralizar roteamento entre múltiplas VCNs via Hub
* D. Para criar rotas em uma única subnet

Resposta correta: C

1. 8. Qual a diferença entre Load Balancer e Network Load Balancer (NLB) no OCI?

* A. LB é L7, NLB é L4
* B. LB é usado apenas para bancos de dados
* C. NLB é mais lento
* D. NLB suporta SSL nativamente

Resposta correta: A

1. 9. Quais são os três tipos de performance para block volumes?

* A. Basic, Balanced, Ultra High
* B. Low IOPS, Medium IOPS, High IOPS
* C. Balanced, Higher Performance, Lower Cost
* D. Basic, Balanced, Higher Performance

Resposta correta: D

1. 10. Quais são os níveis de armazenamento disponíveis no Object Storage?

* A. Bronze, Silver, Gold
* B. Fast, Standard, Archive
* C. Standard, Infrequent Access, Archive
* D. Regular, Archive, Long Term

Resposta correta: C